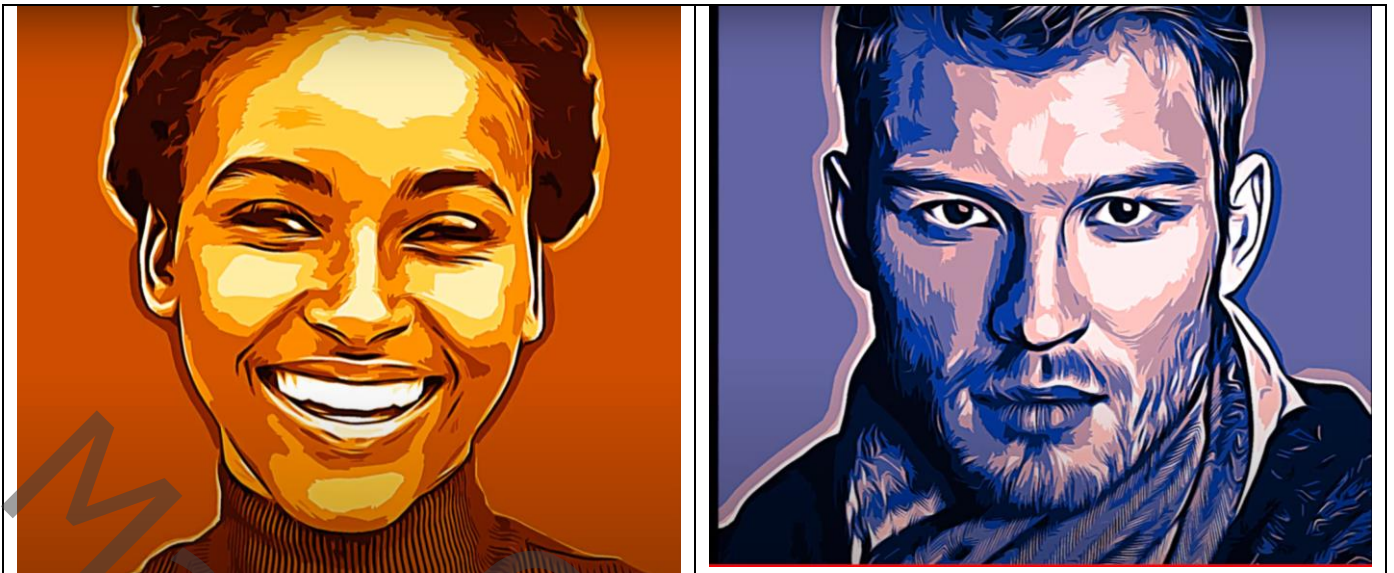


Voxel art – video les





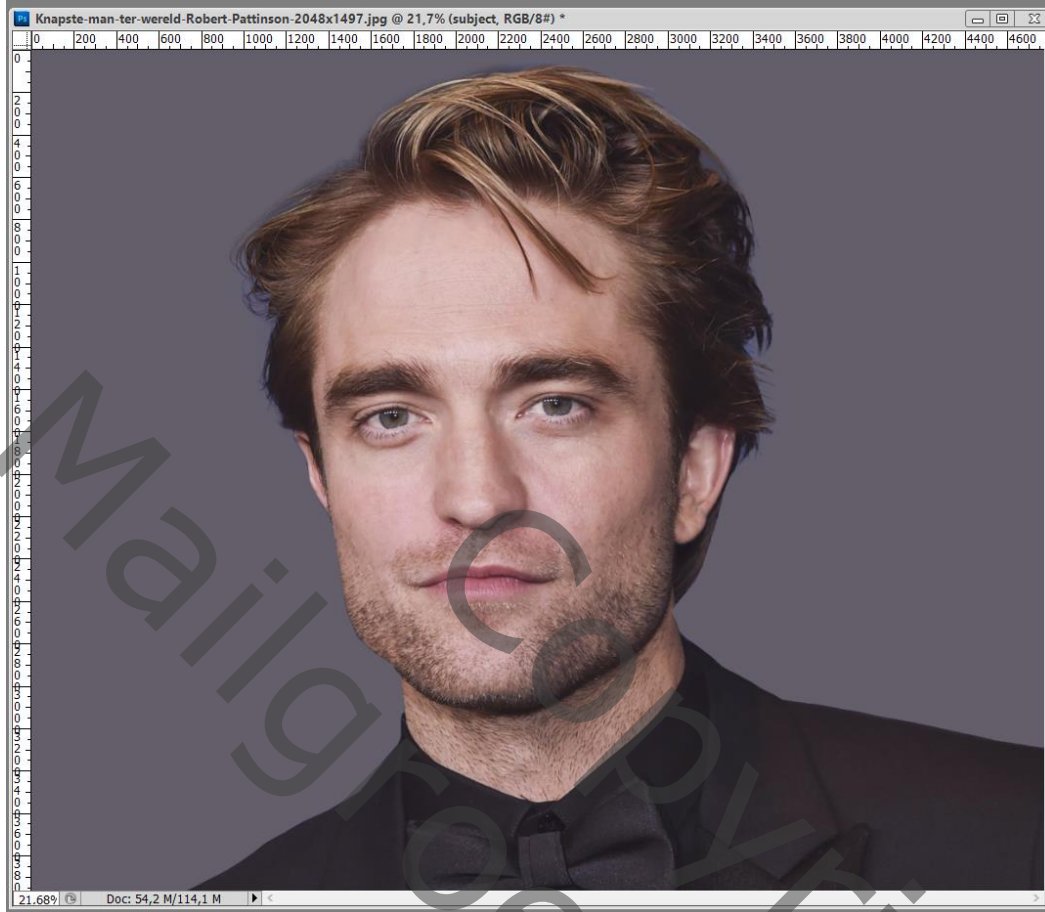
Open een heldere hoge resolutie afbeelding van een gezicht

Bekijk de resolutie : Afbeelding → Afbeeldingsgrootte, resolutie moet zeker = 300 ppi

Selectie maken van het subject; Rand Verfijnen (selecteren en Maskeren); Uitvoeren met laagmasker



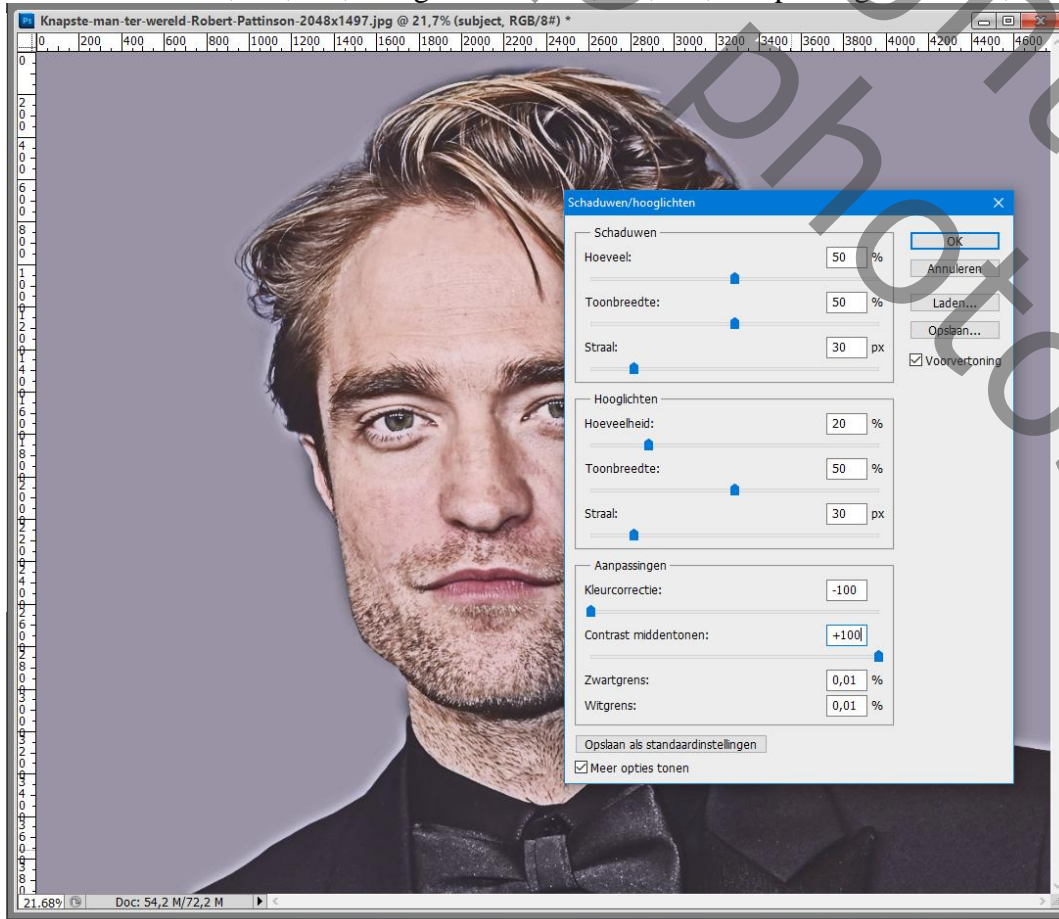
Nieuwe laag onder het subject; vul de laag met een grijze kleur : (# 575757)



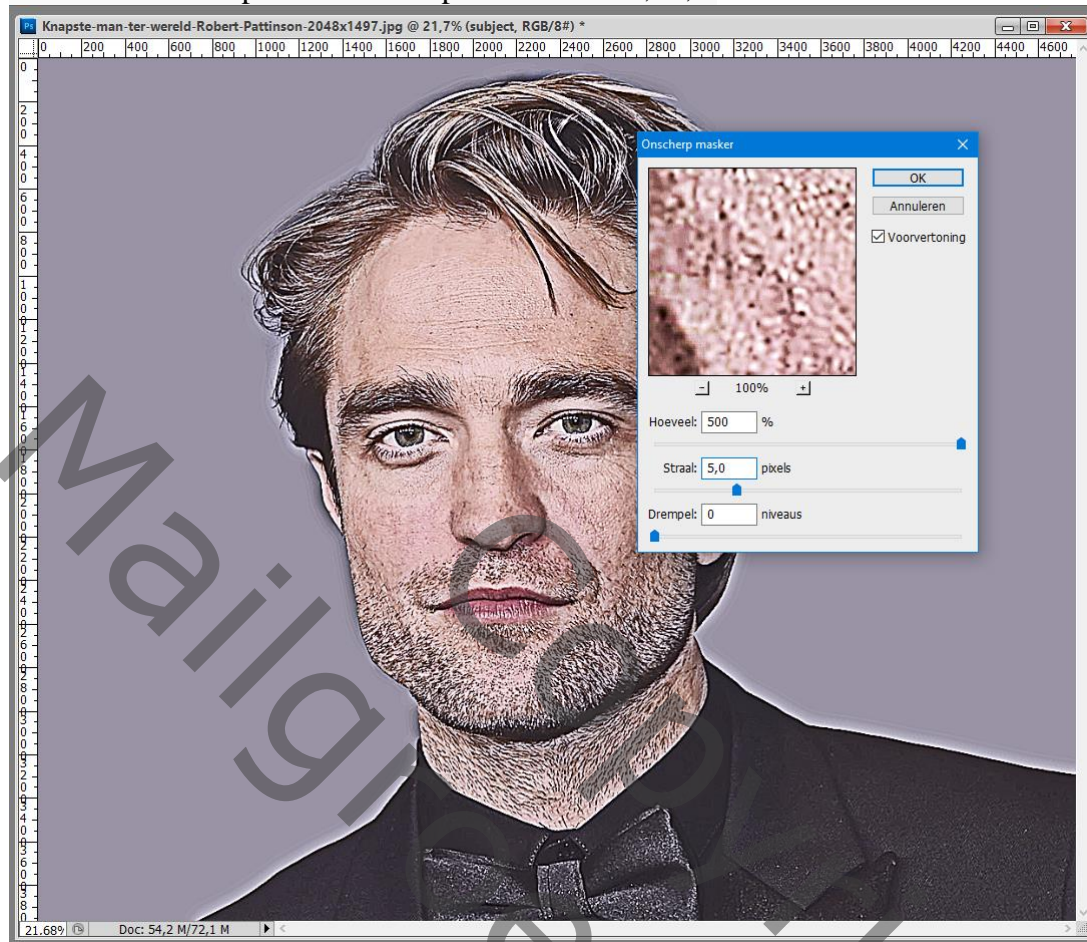
De drie lagen selecteren → Omzetten in een Slim Object

Afbeelding → Aanpassingen → Schaduwen/Hooglichten; meer Opties tonen

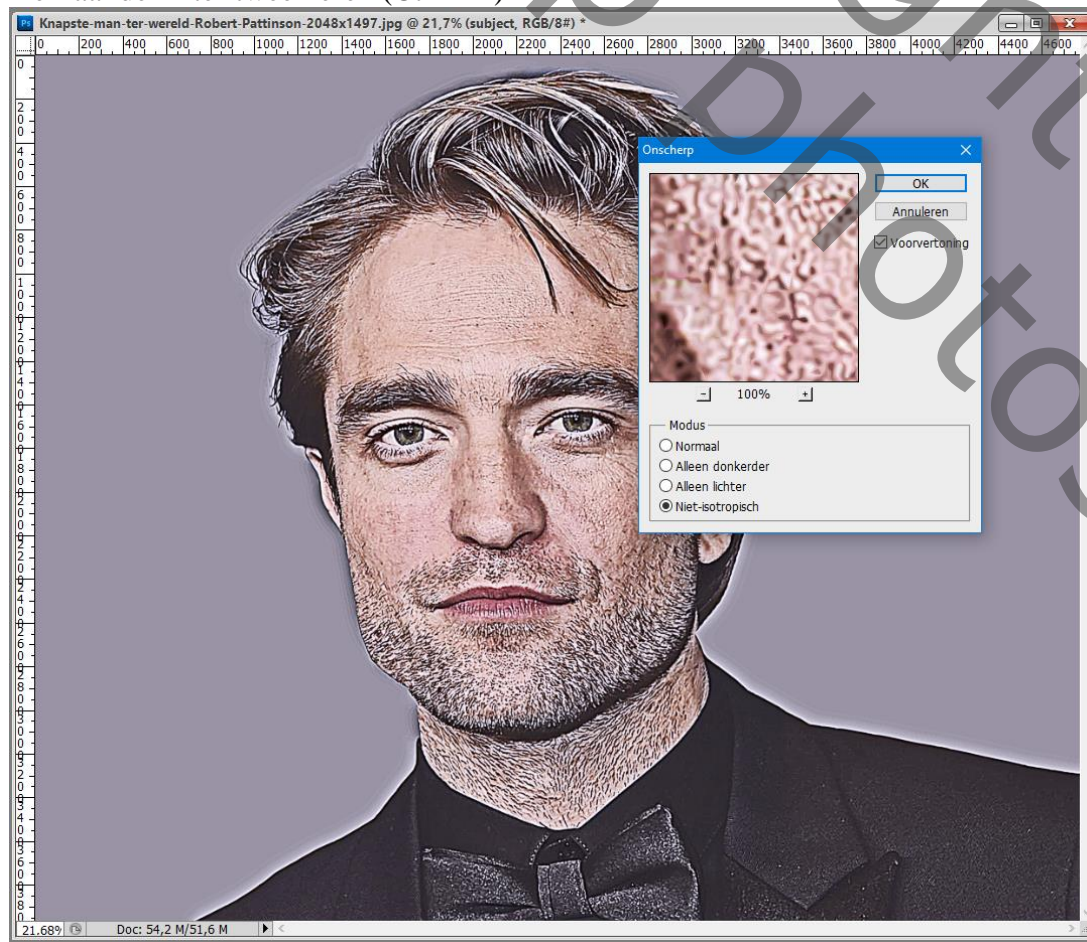
Schaduwen = 50 ; 50 ; 30 ; Hooglichten = 20 ; 50 ; 30 ; Aanpassingen = -100 ; 100 ; 0,01 ; 0,01



Filter → Verscherpen → Onscherp Masker : 500 ; 5 ; 0



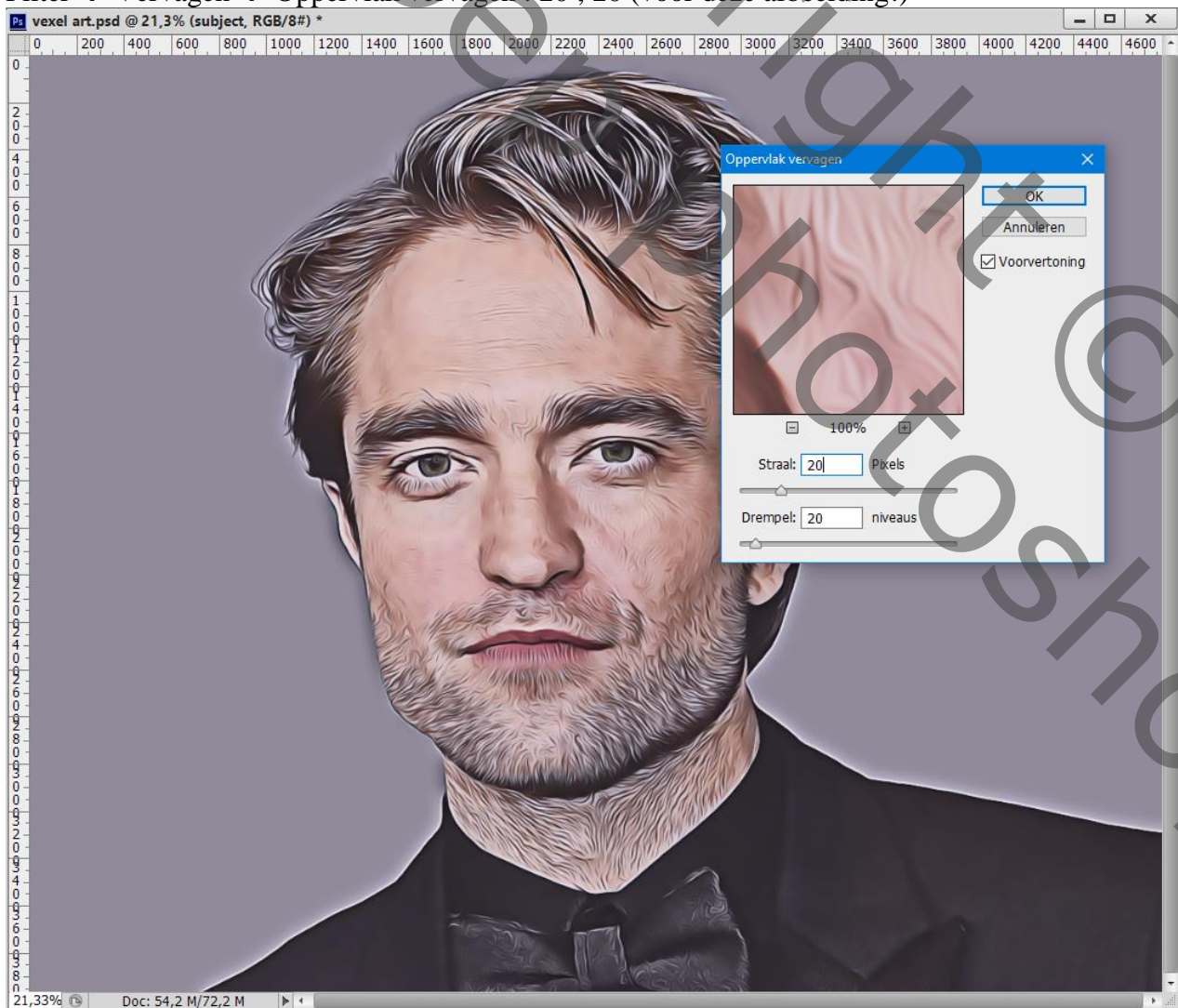
Filter → Stileer → Onscherp : Vink Niet-isotropisch aan
Herhaal de Filter twee keren (Ctrl + F)



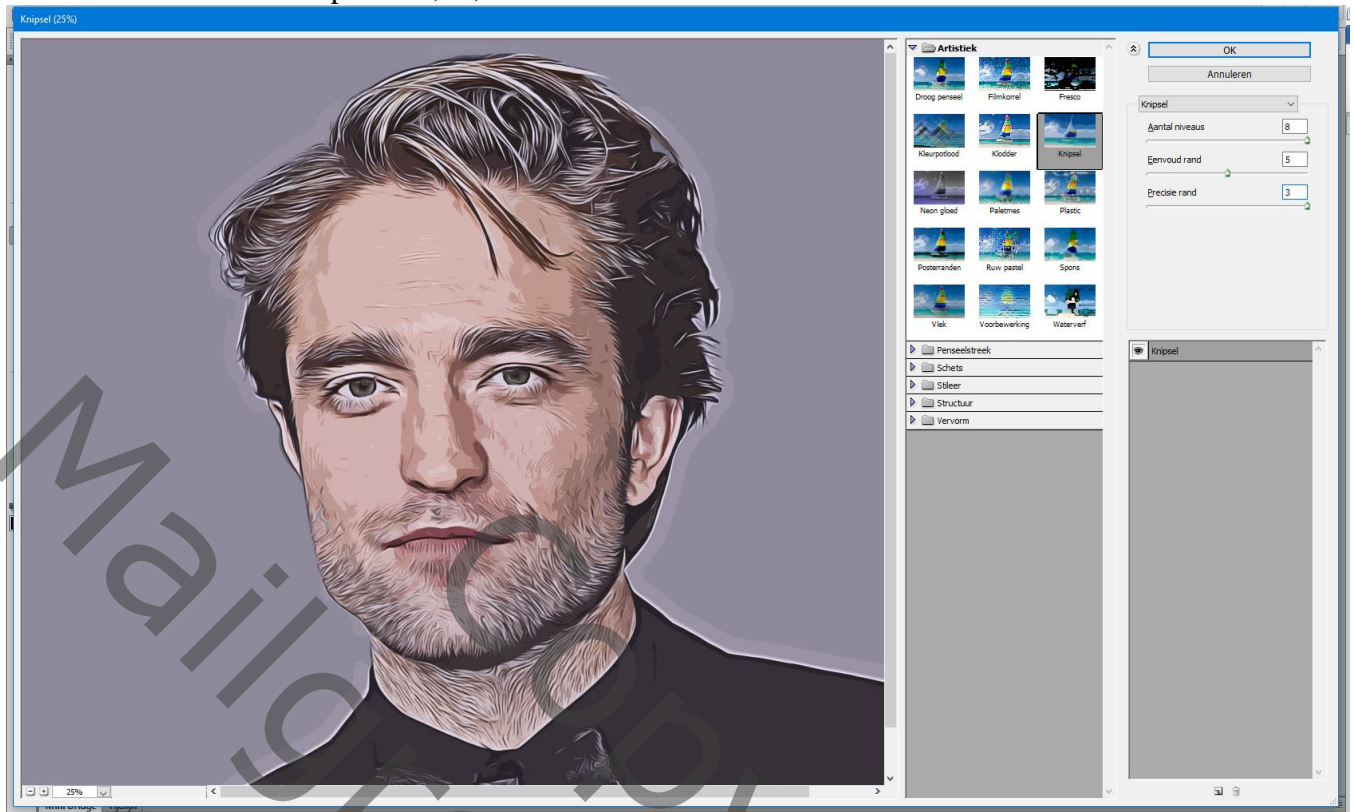
Herstel de standaardkleuren zwart wit door D toets aan te klikken
Filter → Stileer → Olieverf : 10 ; 10 ; 0,8 ; 10 ; Belichting Uitvinken



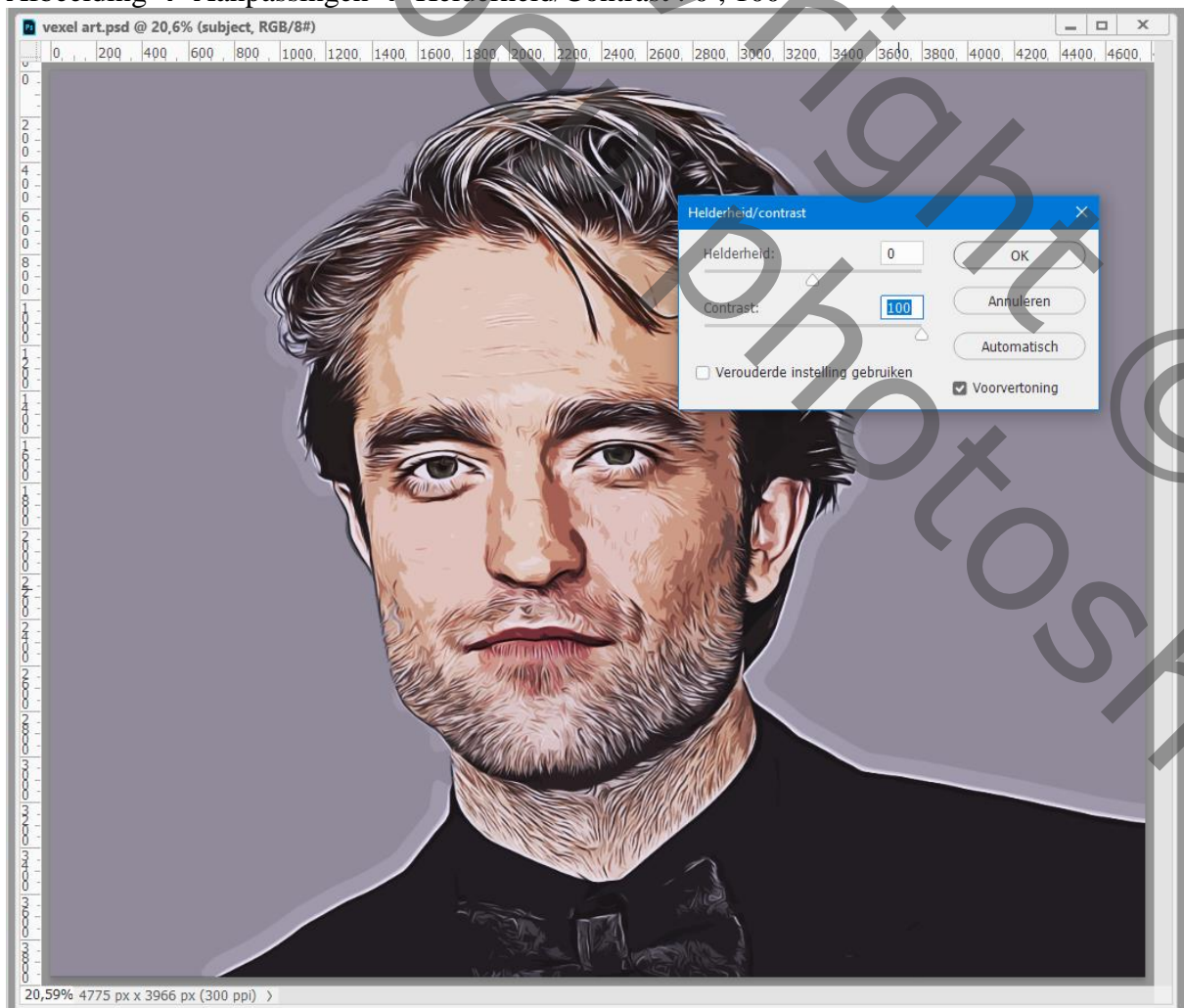
Filter → Vervagen → Oppervlak vervagen : 20 ; 20 (voor deze afbeelding!)



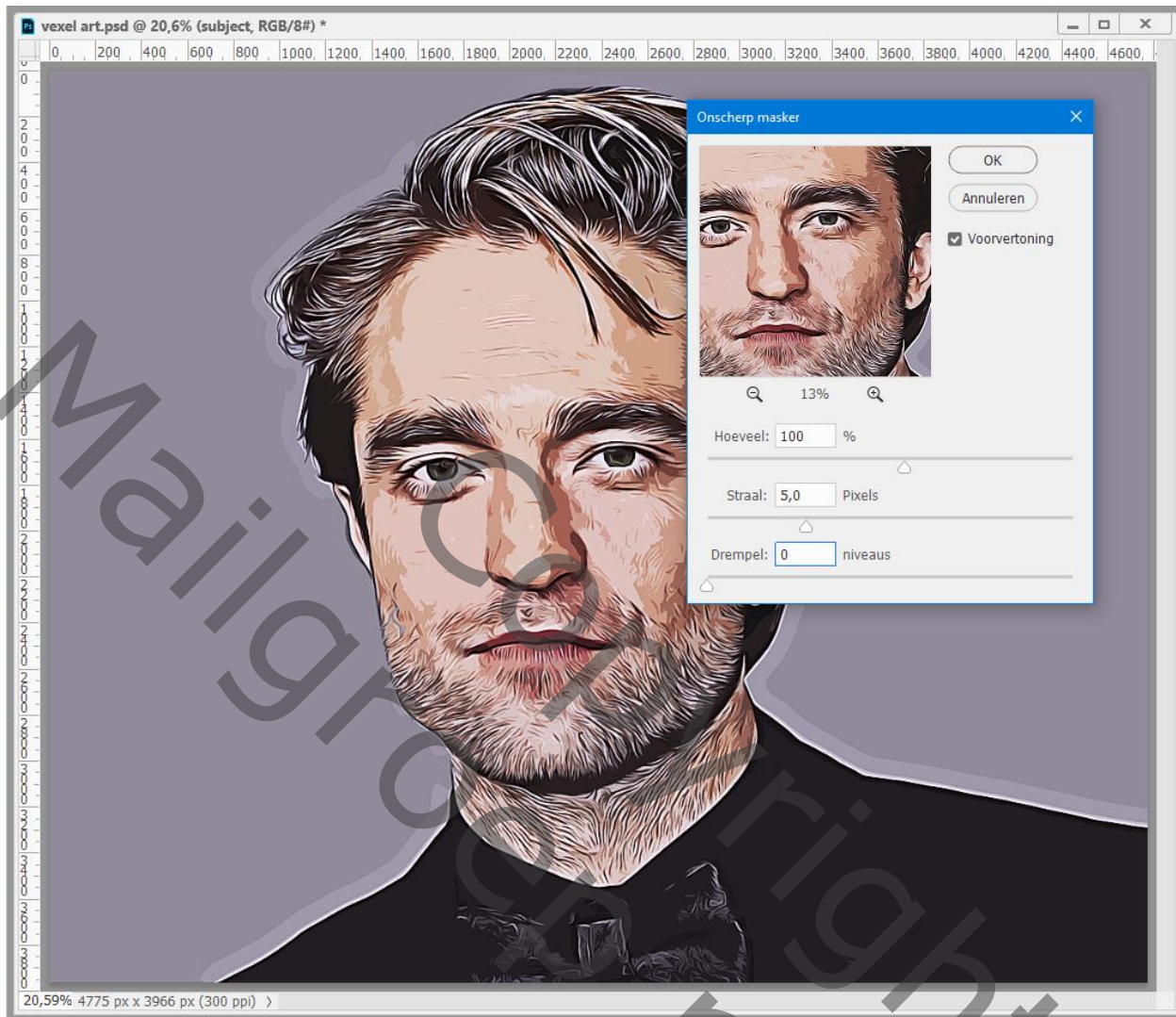
Filter → Artistiek → Knipsel : 8 ; 5 ; 3



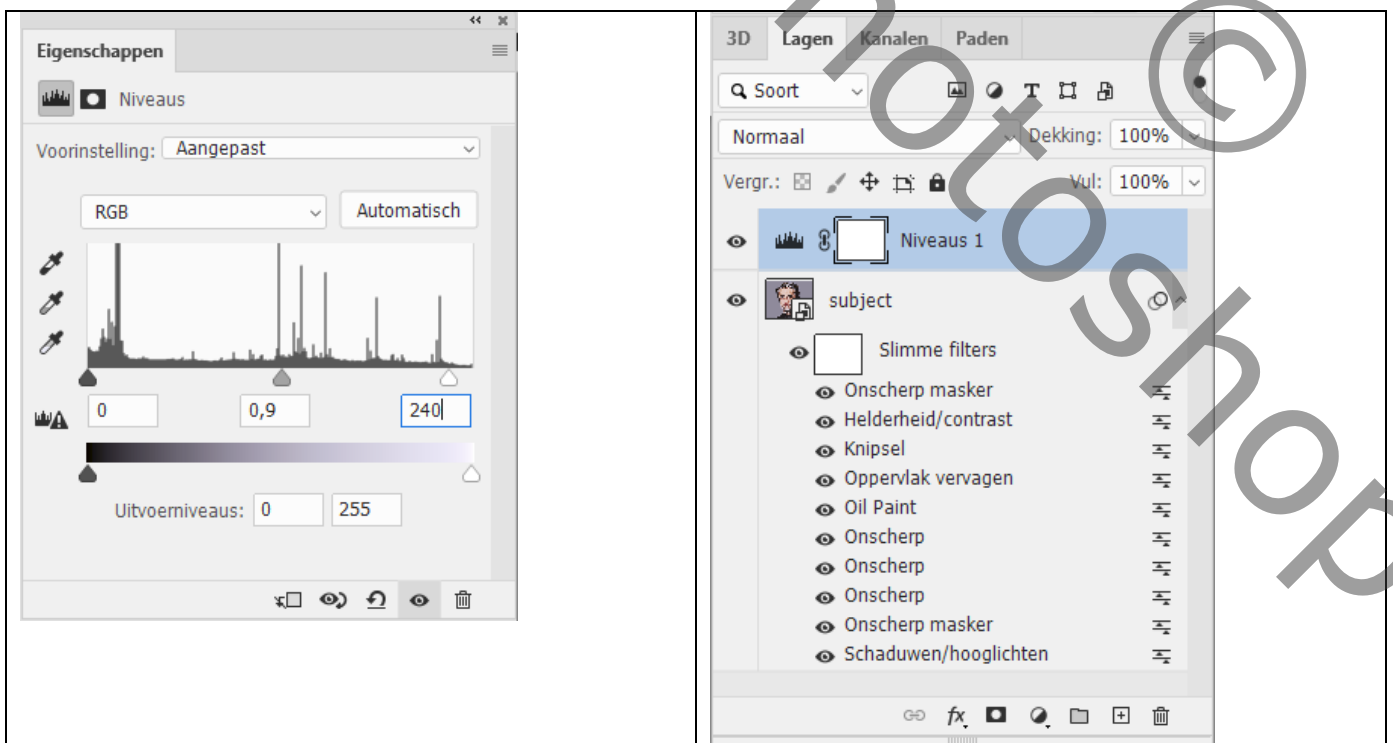
Afbeelding → Aanpassingen → Helderheid/Contrast : 0 ; 100



Filter → Verscherpen → Onscherp Masker : 100 ; 5 ; 0

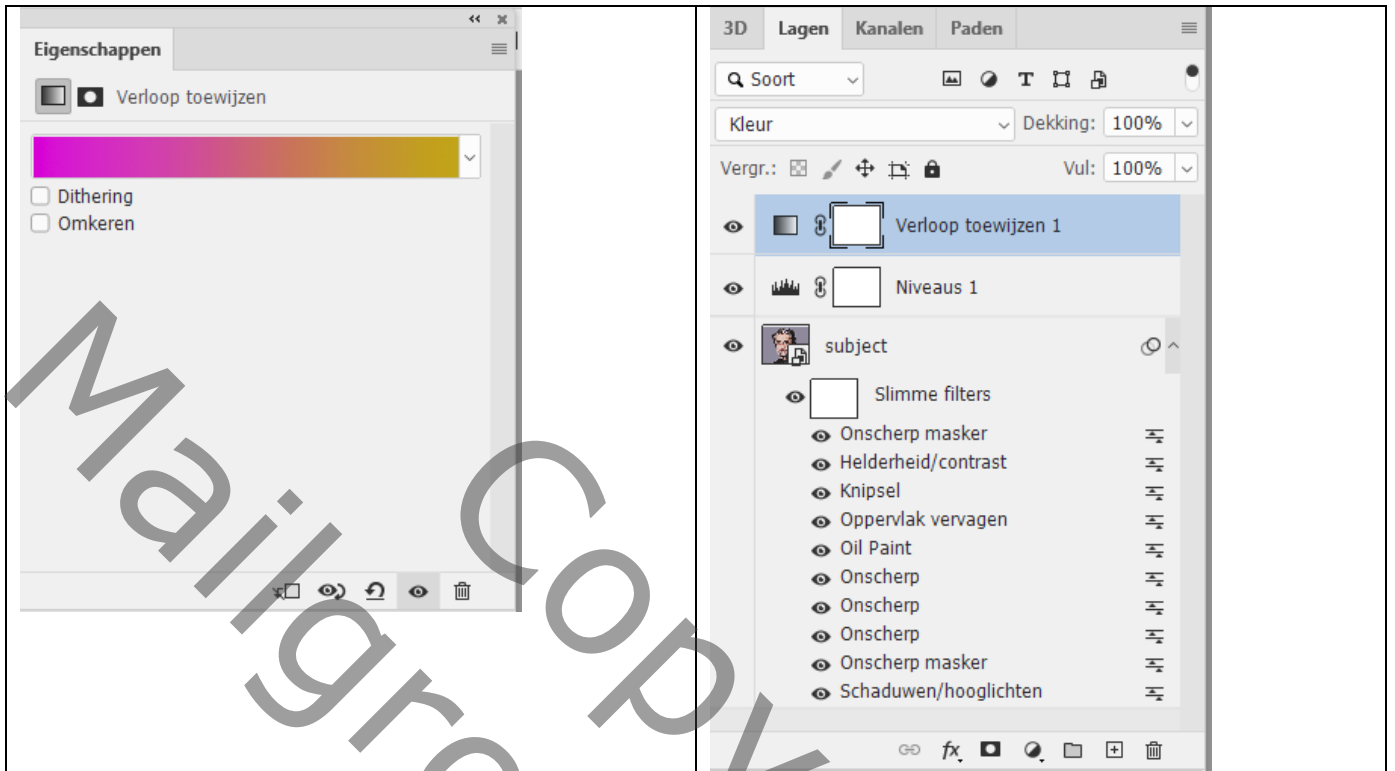


Voeg een Aanpassingslaag 'Niveaus' toe : 0 ; 0,9 ; 240



Aanpassingslaag 'Verloop toewijzen' : modus = Kleur

Gebruikte kleuren = kleur links = # DC22BB ; rechts = # BA9901 (of kleuren naar keuze)



Niet vergeten : Afbeeldingsgrootte aanpassen!!!